

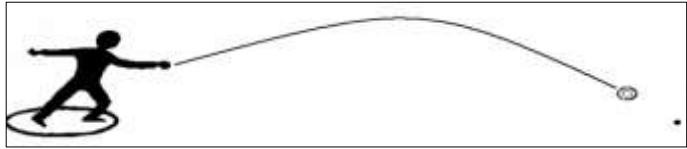


Feestweek toernooi vrijdagavond

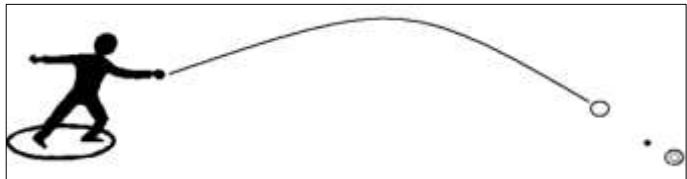
De spelregels

1. Door loting wordt bepaald welke team in de 1e mène (= game) mag beginnen. Het beginnende team is ROOD/W op het scorebord.

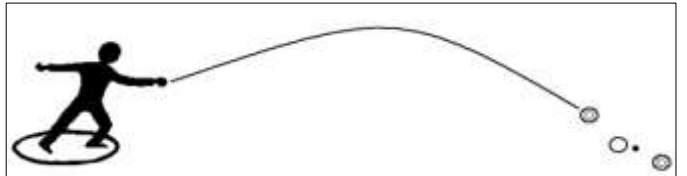
2. De eerste speler werpt het butje (kleine balletje) en gooit daarna de eerste boule.



3. Hierna probeert een speler van het andere team om een boule te werpen die dicht bij het butje komt te liggen. Daarbij mogen het butje en/of de andere boule(s) verplaatst (weggeschoten) worden.

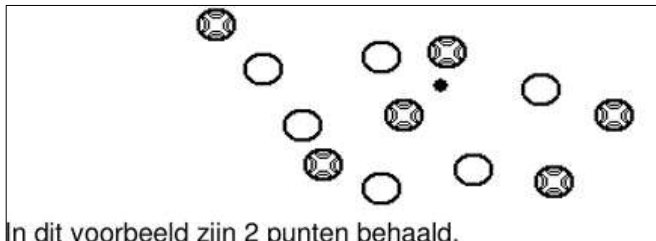


4. Het team dat NIET de leiding heeft moet steeds de volgende boule spelen.



Heeft een team geen boules meer, dan maakt de tegenpartij deze mène (game) af door te proberen om de resterende boules ook zo dicht mogelijk bij het butje te plaatsen. Pas op dat je de tegenpartij hiermee niet aan de leiding brengt...

5. De puntentelling:
Iedere boule die dicht bij het butje ligt dan de best geplaatste boule van de tegenpartij levert 1 scorepunt op.
Alleen het team dat de mène (game) wint krijgt (1, 2, ... of 6) scorepunten.



Hierna begint de volgende mène. Daarbij worden het butje en de eerste boule geworpen door een speler van het team dat de vorige mène gewonnen heeft. Zie vanaf punt 2.

Aanvullende regels:

6. In elke mène werpt iedere speler 2 boules.
7. Een geworpen boule is ongeldig als deze, van bovenaf gezien, geheel de zij- of achterlijn is gepasseerd. Een ongeldige boule mag helaas niet opnieuw worden worden.
8. Als het butje buiten de baan komt, dan geldt het volgende:
 - Beide teams hebben nog boules – de mène wordt vanaf het begin opnieuw gespeeld.
 - Slechts één team heeft nog boules – dit team krijgt 1 scorepunt voor elke nog niet gespeelde boule.
9. Het team dat als eerste 10 scorepunten heeft behaald, is de winnaar van de partij.