



Feestweek 2026 Jeu de boules toernooi

- vrijdag 28 augustus -

De flow

1. Melden

- Vrijdag 17.30 u
- Bij de wedstrijdtafel
- Alleen de teamcaptain / contactpersoon
- Je krijgt daar een team nummer
- Onthoud je team nummer
 - Stel: het nummer van jouw team is 17



2. Beeldschermen

- Op de beeldschermen zie je:
 - of je team moet spelen
 - en – zo ja –
 - op welke baan
- De eerste 38 teams gaan meteen spelen

team	baan	team	baan	team	baan	team	baan	team	baan	team	baan	team	baan
nr 01	C	nr 11	E	nr 21	H	nr 31	B	nr 41	-	nr 51	-	nr 61	-
nr 02	H	nr 12	F	nr 22	G	nr 32	C	nr 42	-	nr 52	-	nr 62	-
nr 03	N	nr 13	L	nr 23	K	nr 33	T	nr 43	-	nr 53	-	nr 63	-
nr 04	M	nr 14	A	nr 24	J	nr 34	U	nr 44	-	nr 54	-	nr 64	-
nr 05	Q	nr 15	G	nr 25	N	nr 35	S	nr 45	-	nr 55	-	nr 65	-
nr 06	B	nr 16	B	nr 26	A	nr 36	U	nr 46	-	nr 56	-	nr 66	-
nr 07	G	nr 17	K	nr 27	F	nr 37	T	nr 47	-	nr 57	-	nr 67	-
nr 08	-	nr 18	M	nr 28	E	nr 38	S	nr 48	-	nr 58	-	nr 68	-
nr 09	-	nr 19	P	nr 29	E	nr 39	-	nr 49	-	nr 59	-	nr 69	-
nr 10	J	nr 20	A	nr 30	O	nr 40	-	nr 50	-	nr 60	-	nr 70	-

- team 17 op baan K
- team 23 ook op baan K
- team 49 speelt (nu) niet

Houd de
beeldschermen
in de gaten!

3. Wedstrijdkaartje

- Als je team moet spelen:
Teamcaptain pakt wedstrijdkaartje
van de counter bij de wedstrijdtafel



Wedstrijdkaartje team nr 17

contactpersoon:		DB-nr:	
baan	tegenstander	score	W of V?
K	23	W = Winst, V = Verlies	saldo (B = 2 of <0)
ronde 1			
ronde 2			
ronde 3			
totale			

De contactpersonen/captains van beide teams komen direct na de wedstrijd gelijktijdig met hun wedstrijdkaart bij de toezichting.

Teamcaptain vult zelf
naam en DB-nr in

Wedstrijdkaartje team nr 23

contactpersoon:		DB-nr:	
baan	tegenstander	score	W of V?
K	17	W = Winst, V = Verlies	saldo (B = 2 of <0)
ronde 1			
ronde 2			
ronde 3			
totale			

De contactpersonen/captains van beide teams komen direct na de wedstrijd gelijktijdig met hun wedstrijdkaart bij de toezichting.

- team 17 op baan K (tegen team 23)
- team 23 ook op baan K (tegen team 17)

4. Uitslag doorgeven

- Stel: team 17 heeft met 9-10 verloren

Wedstrijdkaart team nr 17

contactpersoon		08 - 09				
	team	tegenstander team nr ...	score weer	score tegen	W of VT W = Winst, V = Verlies	saldo (we - 2 of +2)
ronde 1	K	23	9	10	V	-1
ronde 2						
ronde 3						
totaal						

De contactpersonen/captains van beide teams komen direct na de wedstrijd gelijktijdig met hun wedstrijdkaart bij de toernooileiding.

captain van team 17
vult uitslag zelf in

- Dan heeft team 23 heeft met 10-9 gewonnen

Wedstrijdkaart team nr 17

contactpersoon		08 - 09				
	team	tegenstander team nr ...	score weer	score tegen	W of VT W = Winst, V = Verlies	saldo (we - 2 of +2)
ronde 1	K	23	9	10	V	-1
ronde 2						
ronde 3						
totaal						

De contactpersonen/captains van beide teams komen direct na de wedstrijd gelijktijdig met hun wedstrijdkaart bij de toernooileiding.

Wedstrijdkaart team nr 23

contactpersoon		08 - 09				
	team	tegenstander team nr ...	score weer	score tegen	W of VT W = Winst, V = Verlies	saldo (we - 2 of +2)
ronde 1	K	17	10	9	W	+1
ronde 2						
ronde 3						
totaal						

De contactpersonen/captains van beide teams komen direct na de wedstrijd gelijktijdig met hun wedstrijdkaart bij de toernooileiding.

captain van team 23
vult uitslag zelf in

gelijktijdig
direct na de wedstrijd

- **Beide** captains komen met hun wedstrijdkaartje bij de wedstrijdtafel

Wedstrijdleiding

- checkt of wedstrijdkaartjes met elkaar kloppen;
- registreert de uitslag;
- plant een nieuwe wedstrijd op baan K

team 17 en team 23
wachten op de
volgende ronde

Houd de
beeldschermen
in de gaten!